

Biblio chronique Hugo :

<https://www.clubic.com/mag/jeux-video/actualite-884357-ea-dollars-microtransactions-trimestre.html>

<https://www.clubic.com/mag/jeux-video/actualite-21044-ea-accuse-d-ajuster-la-difficulte-de-ses-jeux-pour-inciter-a-l-achat-de-lootboxes.html>

<https://www.clubic.com/star-wars/actualite-838960-star-wars-battlefront-ii-micro-transactions-supprimees-temporairement.html>

<http://www.gameblog.fr/news/93467-lootboxes-electronic-arts-condamne-a-10-millions-euro-par-la>

<http://www.gameblog.fr/news/88403-fifa-20-deux-plaintes-portees-en-france-contre-le-mode-fut>

<https://www.lequipe.fr/Jeuxvideo/Article/Fifa-20-la-justice-saisie-par-deux-avocats-contre-le-mode-fut/1105223>

<https://uitspraken.rechtspraak.nl/inziendocument?id=ECLI:NL:RBDHA:2020:10428&showbutton=true>

<https://royalsocietypublishing.org/doi/10.1098/rsos.190049>

https://www.francetvinfo.fr/economie/emploi/metiers/art-culture-edition/ce-cote-casino-rend-a-cro-ils-depensent-des-fortunes-dans-des-jeux-video-pour-smartphones_2756703.html

<https://ir.ea.com/press-releases/press-release-details/2020/Electronic-Arts-Reports-Q4-and-Full-Year-FY20-Financial-Results/default.aspx>

Griffiths M. 1995 *Adolescent gambling*. Psychology Press.