

CRÉER SON ESCAPE GAME

COMPACT POUR LA MÉDIATION SCIENTIFIQUE

Bien débiter

1

- Quel est mon public cible ?
- Quels sont mes objectifs ?

2

Questionner l'escape game ?

- L'escape game est-il le bon vecteur ? Si oui, avec quelles limites ?
- Quel sera le cadre d'utilisation de l'escape game ?
Nombre de joueurs/Niveau/Temps de jeu
- Quelle démarche mettre en œuvre pour le créer et le diffuser ?

3

Ecrire un scénario

- Quel est le rôle des participants ?
- Quelle est leur mission ?
- Que leur arrivera-t-il s'ils n'atteignent pas leur but dans le délai imparti ?
- Avoir un scénario engageant et facilitant l'immersion

4

Enigmes et équipement

- Choisir la structure de son escape game : linéaire ? convergent ?
- Choisir des énigmes en lien avec son propos et son ambiance
- Prévoir une fiche de résolution des énigmes.
- De quoi ai-je besoin pour mettre en place ? Lieu, objet, personnes

Evaluation

- Tester et itérer l'expérience de jeu
- Evaluer les objectifs d'apprentissage
- Ajuster tous les éléments constituant l'escape game.
- Prévoir la réinitialisation du jeu

5