

Unrecognized Blends

Public cible : 14+

Nombre de joueurs : 4-10

Durée estimée : 30 min

Par Yonah, Mateo, Samuel, Emma, Margaux

Blending :

L'Univers s'étend, et cette expansion s'accélère à cause d'une force mystérieuse appelée énergie noire. Pour mieux comprendre ce phénomène, des télescopes comme le Vera C. Rubin Observatory (avec son projet LSST) observent des milliards de galaxies. Cependant, un problème se pose : certaines galaxies, peu lumineuses et superposées, sont difficiles à distinguer. On appelle cela le "blending". Cela fausse les mesures de leur forme et de leur luminosité. Ce phénomène complique donc la tâche des astrophysiciens qui cherchent à percer les secrets de l'Univers.

Contexte :

En 2034, alors que l'observatoire Vera C. Rubin achève ses 10 ans d'observations, des conflits géopolitiques poussent l'humanité à chercher un refuge dans l'espace. Les joueur·euses incarnent des scientifiques qui sont chargés d'analyser les données astrophysiques collectées dans le cadre du projet LSST (Legacy Survey of Space and Time). Mais attention, parmi ces scientifiques se cachent des taupes infiltrées prêtes à saboter leurs travaux ! Le jeu explore le phénomène du blending en astrophysique.

Liste du matériel :

Supports de jeu

- 1 plateau de jeu
- 2 supports pile de Pioche
- 2 supports pile de Défausse

Cartes de rôle

- 1 jeton « Direction LSST »
- 1 jeton « Responsable Blending »
- 6 cartes « Membre LSST »
- 4 cartes « Taupe »

Cartes de jeu

- 20 tuiles « Galaxies blendées » (rouge)
- 40 tuiles « Galaxie non blendées » (bleue)
- 24 cartes « Action »

Mise en place du jeu :

1. Placer le plateau de jeu au milieu et les supports de pile de pioche et de défausse sur ses côtés et y placer les cartes Galaxies et Actions (voir le tableau de répartition);

2. Distribuer les cartes rôles « Membre du laboratoire » et « Taupe »;

3. La personne ayant fait une nuit à la belle étoile pour la dernière fois obtient le rôle « Direction LSST ». La personne à sa gauche obtient le rôle « Responsable Blending ».

Déroulé du jeu :

1. La « Direction LSST » pioche 3 tuiles galaxies et les regarde sans les révéler. Cette même personne défausse une tuile et en passe 2 tuiles discrètement au « Responsable Blending »;

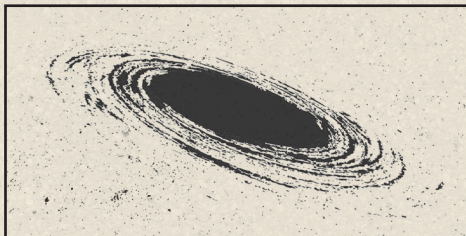
2. Le/la « Responsable Blending » reçoit les 2 tuiles, les regarde discrètement, en défausse 1 et place l'autre (face verso) sur le plateau de jeu;

3. Le/la « Responsable Blending » pioche une carte action et la lit à voix haute et applique son effet. Si l'effet n'est pas applicable, ne pas appliquer l'effet et placer la carte dans la défausse.

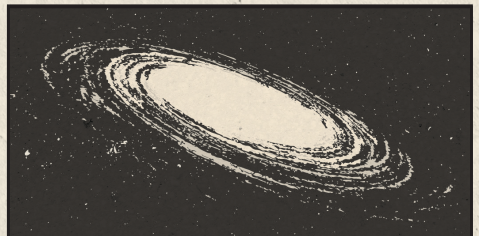
- Si la carte est « Instantanée », appliquez l'effet instantanément.
- Si la carte est « Conservable », vous pouvez appliquer l'effet de la carte quand vous le souhaitez.

À la fin d'un tour de jeu (lorsque la direction revient au à la joueur·se ayant commencé), un vote éliminatoire conclut le tour. La personne est licenciée du laboratoire et révèle son rôle.

La Direction passe à la personne située à gauche de la précédente.



Tuiles galaxie



Cartes action

Fin du jeu :

Plusieurs événements signent la fin du jeu :

1. Toutes les taupés ont été licenciées. Les membres du laboratoire gagnent.
2. Il y a plus de taupes que de membres du laboratoire. Les taupes gagnent.
3. Le plateau est plein, aucune tuile ne peut être placée.

Dans ce dernier cas, toutes les tuiles sont retournées, l'équipe gagnante est celle qui possède le plus de tuiles sur le plateau :

- Tuiles non-blendées (bleues) pour les membres du laboratoire
- Tuiles blendées (rouges) pour les taupes.

En cas d'égalité, les taupes gagnent.

Descriptif des cartes actions (24) :

Instantanée : Vérifiez l'intégrité d'un·e membre. Regardez la carte rôle de la personne de votre choix. (2)

Instantanée : Vous préparez des cibles prioritaires pour optimiser le temps d'observation ! La direction actuelle regarde les 3 prochaines tuiles de la pioche. (2)

Instantanée : Votre direction a eu un grand succès ! La direction actuelle reste en place. (2)

Instantanée : Vous analysez précisément la nature de deux objets observés ! Retournez 2 tuiles de votre choix sur le plateau. (4)

Instantanée : Vous supprimez des erreurs de mesure ! Retirez une tuile déjà positionnée sur le plateau. (3)

Instantanée : Des nuages approchent... Vos observations futures seront moins précises ! La prochaine direction tire 2 tuiles au lieu de 3.

Instantanée : Vous maximisez vos observations lors de conditions météorologiques optimales ! La prochaine direction tire 4 tuiles, en défause 2 et passe 2 au responsable.

Instantanée : État d'urgence ! Faites immédiatement un décompte de 5. Tous les joueur·se·s lèvent leur doigt et pointent une personne à la fin du décompte. Cette personne est licenciée.

Conservable : Redistribuez des rôles selon les compétences disponibles. Changez le·la responsable blending avant que la direction ne pioche. (2)

Conservable : Vous réanalysez rapidement la nature d'un objet observé ! Retournez 1 tuile de votre choix sur le plateau. (5)

Conservable : Vous pouvez placer une tuile en diagonale sur deux cases, lui permettant ainsi d'occuper 4 cases.

Tableau de répartition :

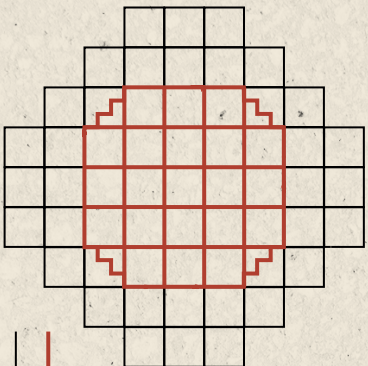
Nombre de joueurs·ses	Membre du laboratoire	Taupe	Type de plateau	Galaxies Non Blendées	Galaxies Blendées
4	3	1	Petit	10	20
5	3	2	Petit	10	20
6	4	2	Normal	15	30
7	4	3	Normal	15	30
8	5	3	Normal	15	30
9	5	4	Normal	15	30
10	6	4	Normal	15	30

Le plateau :

Le saviez-vous ? :

Le plateau de jeu s'inspire du plan focal de LSST, c'est-à-dire la surface où se forme l'image captée par le télescope. C'est là que la lumière des étoiles, galaxies et autres objets célestes est enregistrée par des capteurs ultra-sensibles. Chacun de ces

de lumière : il transforme la lumière (photons) en données numériques. C'est comme si vous teniez entre vos mains l'œil même du télescope, prêt à explorer l'Univers !



— Petit
— Normal

capteurs, représenté sur le plateau par une tuile carrée, agit comme un mini-détecteur